**Muhamad Ilham**

**3411201064**

**Informatika-C**

**Pemrograman Berorientasi Objek dan Pemrograman Web**

Algoritma didefinisikan secara ketat dalam literatur Ilmu Komputer (yang jarang terjadi), mereka umumnya diidentifikasi dengan mesin abstrak, model matematika komputer, terkadang diidealkan dengan memungkinkan akses ke "memori tak terbatas". (Maurer 1998)

Algoritma pemrograman dinamis adalah tempat yang baik untuk mulai memahami apa yang sebenarnya terjadi di dalam perangkat lunak biologi komputasi. Itu (Eddy 2004)

Apa itu pemrograman berorientasi objek? Dugaan saya adalah bahwa pemrograman berorientasi objek masuk pada tahun 1980-an apa program terstruktur di tahun 1970-an. Semua orang akan mendukungnya. Setiap produsen akan mempromosikan produknya sebagai penunjang. (Rentsch 1982)

Pemrograman berorientasi adalah metodologi pemrograman yang praktis dan berguna yang mendorong desain modular dan penggunaan kembali perangkat lunak. Salah satu fitur utamanya adalah dukungan untuk abstraksi data, kemampuan untuk mendefinisikan tipe baru dari objek yang perilakunya didefinisikan secara abstrak, tanpa mengacu pada detail implementasi seperti struktur data yang digunakan untuk merepresentasikan objek. (Snyder 1986)

Tidak semua bahasa pemrograman berorientasi objek. Tetapi, klaim telah dibuat bahwa APL, Ada,

Clu, C ++, Iaops, dan Smalltalk adalah bahasa berorientasi objek. (Stroustrup 1988)

Java adalah tujuan umum bahasa berorientasi objek "dirancang agar cukup sederhana banyak programmer dapat mencapai kefasihan dalam bahasa tersebut. (Hadjerrouit 1998)

Istilah pemrograman berorientasi objek diturunkan dari konsep objek di bahasa pemrograman Simula 67. Dalam bahasa itu, eksekusi program komputer diatur sebagai eksekusi bersama dari kumpulan objek (mungkin variabel). Koleksi secara keseluruhan diwakili oleh objek sistem, dan objek yang berbagi struktur umum dikatakan merupakan kelas, dijelaskan dalam program oleh deklarasi kelas umum. (Nygaard 1986)

Server web dasar memenuhi permintaan HTTP dengan membaca halaman Web dari file. Bahasa tingkat tinggi memudahkan implementasi server semacam itu, sambil tetap mempertahankannya. (Graunke et al. 2001)

Server klien pemrograman muncul sebagai paradigma pemrograman yang penting. Terutama penting, karena banyaknya protokol HTTP, adalah paradigma klien-server stateless, yang digunakan dalam apa yang disebut 'Common Gateway Interface', atau CGI. (Levy 1998) CLU adalah bahasa pemrograman baru yang dirancang untuk mendukung penggunaan abstraksi dalam konstruksi program. Bekerja dalam metodologi pemrograman telah menghasilkan realisasi bahwa tiga jenis abstraksi - prosedural, kontrol, dan terutama abstraksi data - berguna dalam proses pemrograman. (Liskov et al. 1977)

**DAFTAR PUSTAKA**

Eddy, Sean R. 2004. “What Is Dynamic Programming?” *Nature Biotechnology* 22(7):909–10. doi: 10.1038/nbt0704-909.

Graunke, Paul, Shriram Krishnamurthi, Steve Van Der Hoeven, and Matthias Felleisen. 2001. “Programming the Web with High-Level Programming Languages.” *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)* 2028:122–36. doi: 10.1007/3-540-45309-1\_9.

Hadjerrouit, Said. 1998. “Java as First Programming Language: A Critical Evaluation.” 30(2).

Levy, Michael R. 1998. “Web Programming in Guide.” *Software - Practice and Experience* 28(15):1581–1603. doi: 10.1002/(sici)1097-024x(19981225)28:15<1581::aid-spe215>3.3.co;2-g.

Liskov, Barbara, Alan Snyder, Russell Atkinson, and Craig Schaffert. 1977. “Abstraction Mechanisms in CLU.” *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes* 2(2):140. doi: 10.1145/390019.808322.

Maurer, S. B. 1998. “What Is an Algorithm? What Is an Answer.” *The Teaching and Learning of Algorithms in School Mathematics* 199(March):21.

Nygaard, Kristen. 1986. “Basic Concepts in Object Oriented Programming.” *Proceedings of the 1986 SIGPLAN Workshop on Object-Oriented Programming, OOPWORK 1986* (October):128–32. doi: 10.1145/323779.323751.

Rentsch, Tim. 1982. “Object Oriented Programming.” *ACM SIGPLAN Notices* 17(9):51–57. doi: 10.1145/947955.947961.

Snyder, Alan. 1986. “Encapsulation & Inheritance in Object-Orlented Programming Languages.” *Proceedings of the Conference on Object-Oriented Programming Systems, Languages, and Applications, OOPSLA* Part F1232:38–45. doi: 10.1145/28697.28702.

Stroustrup, Bjarne. 1988. “What Is Object-Oriented Programming?” *IEEE Software* 5(3):10–20. doi: 10.1109/52.2020.